



WORLD ASSOCIATION
OF GIRL GUIDES
AND GIRL SCOUTS



HARI PERINGATAN SEDUNIA
2023

OUR WORLD, OUR PEACEFUL FUTURE

Alam Sekitar & Keamanan



Pengenalan

Selamat datang ke pek aktiviti Hari Peringatan Sedunia 2023:

Our World, Our Peaceful Future

Apakah Hari Peringatan Sedunia?

Ia telah menjadi hari persahabatan antarabangsa sejak 1926. Setiap tahun pada 22 Februari, Pandu Puteri dan Pengakap Puteri meraikan WTD dengan berhubung antara satu sama lain dan berseronok bersama, mempelajari dan mengambil tindakan terhadap isu-isu global yang mempengaruhi komuniti tempatan mereka serta pengumpulan dana untuk 10 juta Pandu Puteri dan Pengakap Puteri di seluruh dunia.

Idea untuk Hari Peringatan Sedunia mula diperkenalkan apabila Pandu Puteri dan Pengakap Puteri bertemu di Amerika Syarikat untuk Persidangan Dunia WAGGGS yang keempat.

22 Februari dipilih kerana ia adalah hari lahir kedua-dua Olave Baden-Powell, yang merupakan World Chief Guide, dan Lord Baden-Powell, pengasas Pergerakan Pengakap. Pada Hari Gadis Antarabangsa 2020 kami bertanya kepada Pandu Puteri dan Pengakap Puteri bawah 18 tahun dari 100 negara, apakah isu yang paling mereka bimbangkan dan perkara yang mereka mahu ubah tentang dunia. Daripada data ini, kami mengetahui bahawa kebimbangan nombor satu atau paling utama ialah berkenaan alam sekitar. Oleh itu tema Hari Peringatan Sedunia dari 2022-2024 ialah *Our World, Our Future*.

Pada tahun 2023, kami meneruskan tahun kedua perjalanan tiga tahun kami untuk Pandu Puteri dan Pengakap Puteri menjadi pemimpin yang mementingkan alam sekitar.

Setiap tahun kami membina tema alam sekitar ini dan meneroka hubungan antara alam sekitar dan kebimbangan global yang lain. Tahun ini kami sedang mempertimbangkan bagaimana kami boleh belajar dan bekerja dengan alam semula jadi untuk mencipta masa depan yang lebih aman dan terjamin untuk gadis di mana-mana sahaja.

Ikuti WAGGGS di media sosial.

   @WAGGGSworld

2023: Our World, Our Peaceful Future

2024: Our World, Our Thriving Future
Alam sekitar dan kemiskinan global

2022: Our World, Our Equal Future
Persekitaran dan kesaksamaan jantina

Mari belajar bersama

Melengkapkan pek aktiviti ini akan membolehkan Pandu Puteri dan Pengakap Puteri di seluruh dunia untuk:

Terokai perkara yang boleh kita pelajari daripada dunia semula jadi dari segi penjagaan, keamanan dan pembinaan komuniti

Bertindak dalam kehidupan mereka sendiri, dalam komuniti mereka, dan seterusnya untuk membawa keamanan melalui alam semula jadi.



Untuk mengetahui lebih lanjut mengenai sejarah World Thinking Day [klik disini](#)

Our World, Our Peaceful Future

Hari Peringatan Sedunia sentiasa menjadi masa untuk Pandu Puteri dan Pengakap Puteri berhubung dan meraikan pergerakan global kita. Ia juga merupakan peluang untuk meneroka isu yang penting kepada gadis dan wanita muda serta mempengaruhi dunia kita secara positif.

Menggunakan pengetahuan yang diperoleh daripada tahun sebelumnya, kami akan bekerjasama untuk mencipta masa depan yang lebih aman dan terjamin untuk gadis di mana-mana sahaja. Membina pemahaman tentang peranan perubahan iklim yang mengganggu keamanan dan keselamatan global, kami akan memberi tunjangan kepada perkara yang boleh kami pelajari daripada alam sekitar untuk mewujudkan dunia yang seimbang dan aman. Walaupun kedamaian alam semula jadi akan kelihatan

berbeza untuk semua orang. Dalam pek ini, kami akan mengkaji perbezaan tahap hubungan dengan alam semula jadi - peribadi, komuniti dan global. Untuk diri sendiri, pertimbangkan bagaimana anda menyesuaikan diri dengan dunia semula jadi dan apabila anda berasa aman dengan alam sekitar. Pada peringkat perkauman, kedamaian akan timbul setelah pelbagai keperluan dapat diseimbangkan untuk bekerja secara harmoni dan sama-sama saling menghormati, mencari keharmonian serta meraikan perbezaan.

Di seluruh dunia, kita mesti meneroka kaedah pengurusan dan pertimbangan kedua-dua alam semula jadi dan sesama manusia. Aspek aspek kedamaian persekitaran ini boleh membantu kita semua mencapai dunia dengan masa depan yang damai.

Daripada pek Hari Peringatan Sedunia 2021, Bersatu untuk Keamanan: "Keamanan bukan sekadar ketiadaan perang, ia bermakna maruah, keselamatan dan kesejahteraan untuk semua. Bagaimana keamanan ditakrifkan adalah berbeza untuk setiap orang dan ia boleh terdiri daripada gembira dalam diri kita sendiri dan melihat wajah tersenyum orang tersayang kepada penyelesaian konflik dalam komuniti dan menamatkan keganasan dan amalan berbahaya di seluruh dunia." Untuk meneruskan tema tahun ini dan mempelajari tentang keamanan dalam konteks yang lebih luas, anda boleh menyemak pek 2021 di sini. Hari Peringatan Sedunia 2021 - Pek Aktiviti di sini



Jika anda baru dalam konsep perubahan iklim atau jika anda hanya ingin mengembangkan pengetahuan anda tentang subjek tersebut, rujuk aktiviti dalam bahagian pertama pek Hari Peringatan Sedunia 2022, "Our World, Our Equal Future". Cari di sini, Hari Peringatan Sedunia 2022, Pek Aktiviti (waggggs.org)



Kosa Kata

Semasa anda membaca pek ini, mungkin terdapat beberapa istilah baharu yang berkaitan dengan persekitaran yang anda ingin ketahui. Luangkan sedikit masa untuk menyemak perkara ini sebelum memulakan pek.



Habitat

Rumah haiwan atau tumbuhan. Hampir setiap tempat di Bumi—dari padang pasir terpanas hingga pek ais yang paling sejuk—adalah habitat bagi beberapa jenis haiwan dan tumbuhan. Kebanyakan habitat termasuk komuniti haiwan dan tumbuhan bersama air, oksigen, tanah atau pasir, dan batu. (Britanica Kids).



Biodiversity

Rumah semua jenis kehidupan yang berbeza yang anda akan temui dalam satu kawasan, termasuk haiwan, tumbuhan, kulat, dan malah mikroorganisma seperti bakteria yang membuat atas alam semula jadi kita. Kepelbagaian dan keseimbangan diperlukan supaya spesies ini boleh berfungsi bersama dalam ekosistem mereka. (Dana Hutan Hidupan Liar Dunia).



Ekosistem

Kawasan geografi di mana tumbuhan, haiwan dan organisma lain, serta cuaca dan landskap, bekerjasama untuk membentuk gelembung kehidupan (National Geographic) negara di dunia telah mencapai kesaksamaan jantina.



Kepengurusan

Penggunaan dan perlindungan alam sekitar semula jadi yang bertanggungjawab.

Dana Hari Peringatan Sedunia

Pada tahun 1932, enam tahun selepas idea untuk Hari Peringatan Sedunia bermula, pengumpulan dana untuk gerakan antarabangsa kita menjadi sebahagian daripada Hari Peringatan Sedunia. Pada Persidangan Dunia Ke-7, seorang perwakilan Belgium menegaskan bahawa hari lahir biasanya melibatkan hadiah, dan hari ini kami terus menghormati tradisi pemberian hadiah ini supaya lebih ramai gadis di seluruh dunia berpeluang untuk mengambil bahagian dalam Pandu Puteri dan Pengakap Puteri.

Beberapa tahun kebelakangan ini adalah lebih mencabar daripada kebanyakan ketika pandemik COVID-19 melanda seluruh dunia. Hal ini menjejaskan Hari Peringatan Sedunia dan dana yang biasanya dapat dikumpulkan oleh kebanyakan anda untuk menyokong Pandu Puteri dan Pengakap Puteri di seluruh dunia. Kekurangan derma menyebabkan beberapa projek seperti bengkel kepimpinan untuk Wanita muda, sokongan terhadap Persatuan Pandu Puteri dan Pengakap Puteri di seluruh dunia serta pembangunan pek aktiviti Hari Peringatan Sedunia turut terjejas.

Memandangkan dunia kita terus pulih dan anda boleh bertemu semula dengan unit, angkatan dan rakan anda untuk melengkapkan aktiviti bagi tahun 2023, kami berharap anda akan terus menderma kepada Dana Hari Peringatan Sedunia seperti yang anda lakukan sebelum ini. Derma anda akan memastikan lebih ramai Pandu Puteri dan Pengakap Puteri mendapat peluang untuk mengalami Pergerakan antarabangsa melalui acara seperti Seminar Juliette Low dan berkembang sebagai pemimpin yang membawa perubahan positif dalam masyarakat mereka.

Kutipan

Anda boleh menderma kepada tabung selepas menggunakan pek aktiviti, seperti yang anda lakukan pada tahun-tahun sebelumnya; dalam talian di sini, atau gunakan borang di belakang pek ini! Anda boleh melakukan ini sambil mempromosikan keamanan dalam alam semula jadi dengan orang lain, kerana Hari Peringatan Sedunia menyatukan kita semua dan menyokong Pergerakan Global Pandu Puteri dan Pengakap Puteri!!

Tahun ini kami juga telah mencipta aktiviti unik untuk menyokong pengumpulan dana anda. Anda boleh melengkapkan aktiviti Dana Hari Peringatan Sedunia tahun ini "*Walk the World*" dan cari penderma, keluarga dan rakan untuk menderma semasa anda berjalan. (Arahan boleh didapati di Halaman 54))

Hantar

Sekarang, setelah anda mengumpul dana, apakah tindakan seterusnya? Anda mempunyai dua pilihan untuk menghantar derma anda kepada WAGGGS:

- 1 Persatuan Kebangsaan Anda:** Hubungi mereka dahulu. Banyak Persatuan Kebangsaan mengutip derma untuk dihantar kepada WAGGGS.
- 2 Terus ke WAGGGS:** Dengan Cek, Kad Kredit atau Pindahan Bank, anda juga boleh mengumpul dana dan menderma Dalam Talian

Atau untuk [penderma Amerika Syarikat](#) Yayasan Dunia untuk Pandu Puteri dan Pengakap Puteri Dunia Inc.

Sebaik sahaja kami menerima sumbangan anda, anda akan menerima kad dan sijil khas Hari Peringatan Sedunia 'Terima Kasih' sebagai cara kami menunjukkan penghargaan kami atas semua kerja keras anda.



[WTD Fund](#)



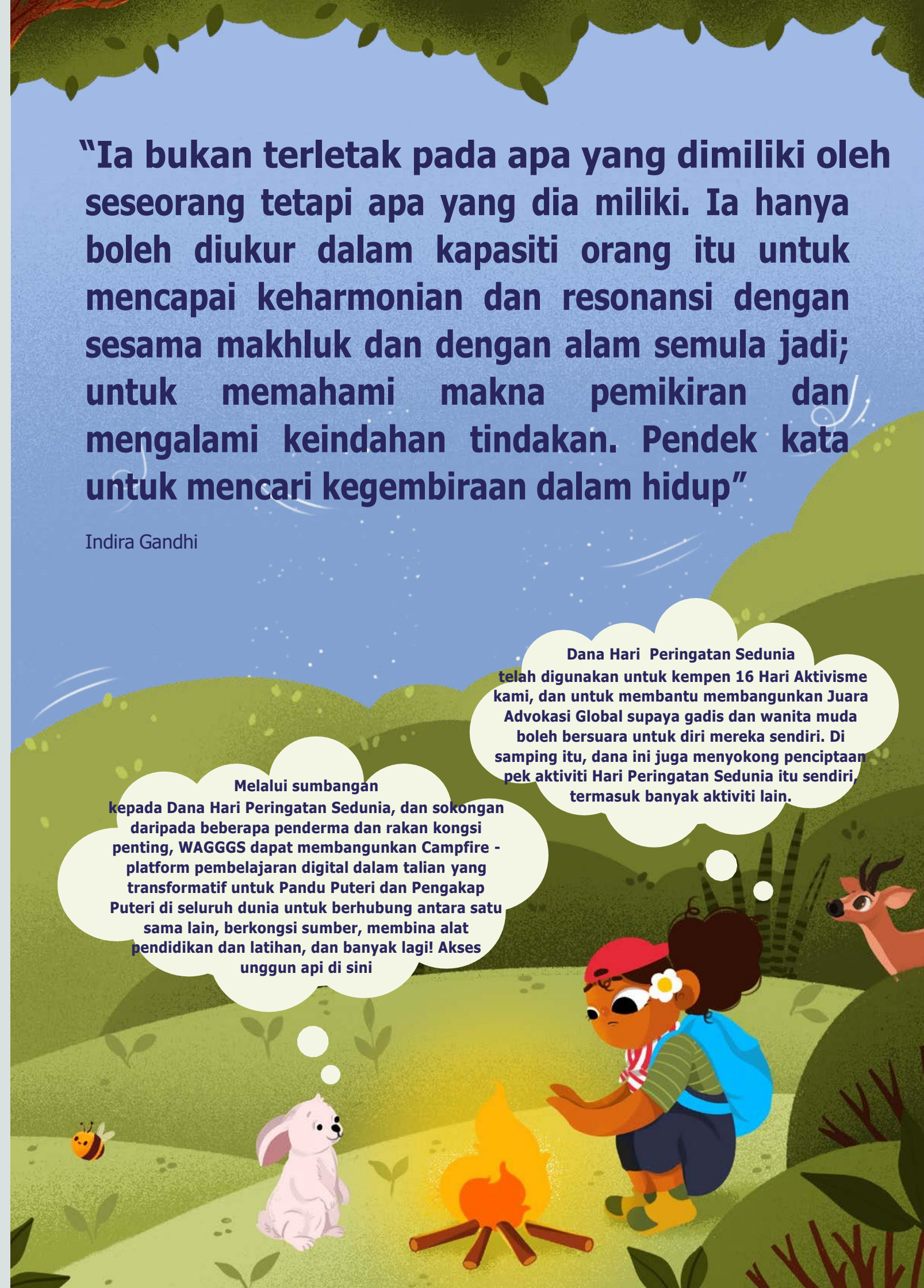
[USA donors](#)

“Ia bukan terletak pada apa yang dimiliki oleh seseorang tetapi apa yang dia miliki. Ia hanya boleh diukur dalam kapasiti orang itu untuk mencapai keharmonian dan resonansi dengan sesama makhluk dan dengan alam semula jadi; untuk memahami makna pemikiran dan mengalami keindahan tindakan. Pendek kata untuk mencari kegembiraan dalam hidup”

Indira Gandhi

Dana Hari Peringatan Sedunia telah digunakan untuk kempen 16 Hari Aktivisme kami, dan untuk membantu membangunkan Juara Advokasi Global supaya gadis dan wanita muda boleh bersuara untuk diri mereka sendiri. Di samping itu, dana ini juga menyokong penciptaan pek aktiviti Hari Peringatan Sedunia itu sendiri, termasuk banyak aktiviti lain.

Melalui sumbangan kepada Dana Hari Peringatan Sedunia, dan sokongan daripada beberapa penderma dan rakan kongsi penting, WAGGGS dapat membangunkan Campfire - platform pembelajaran digital dalam talian yang transformatif untuk Pandu Puteri dan Pengakap Puteri di seluruh dunia untuk berhubung antara satu sama lain, berkongsi sumber, membina alat pendidikan dan latihan, dan banyak lagi! Akses unggun api di sini



Cara menggunakan pek ini?

Bersedia

- ✓ Pastikan anda menggunakan kaedah pendidikan bukan formal Pandu Puteri dan Pengakap Puteri untuk mencipta pengalaman yang relevan, menarik, boleh diakses dan diterajui oleh pelajar!
- ✓ Sebagai satu kumpulan, tentukan aktiviti yang perlu diselesaikan dalam setiap bahagian.
- ✓ Menggalakkan dan menyokong ahli kumpulan untuk memimpin dalam merancang dan memudahkan aktiviti di mana sesuai.
- ✓ Pertimbangkan untuk bekerja dalam kumpulan kecil untuk beberapa aktiviti atau bagaimana seluruh kumpulan boleh bekerja pada aktiviti yang sama bersama-sama.
- ✓ Merancang masa semasa dan di akhir aktiviti untuk perbincangan dan refleksi.
- ✓ Benarkan perubahan untuk menampung minat dan keperluan pembelajaran semua ahli kumpulan.

Memfasilitasi Ruang Berani

- ✓ Nyatakan secara vokal bahawa ruang anda selamat untuk semua yang ingin mengambil bahagian.
- ✓ Sebagai satu kumpulan, sediakan garis panduan yang jelas untuk menggalakkan rasa hormat dan keterbukaan untuk semua orang dan bersetuju bagaimana kumpulan itu akan mematuhi garis panduan tersebut.
- ✓ Tekankan kepentingan kerahsiaan.
- ✓ Perhatikan dengan apa yang berlaku dalam komuniti anda dan dunia yang mungkin memberi kesan kepada ahli kumpulan anda.
- ✓ Berhati-hati dengan pendekatan pemudahan anda untuk memastikan semua suara mempunyai ruang untuk didengari.
- ✓ Bersedia untuk menyesuaikan program anda. Jika kumpulan itu mendalami perbualan yang hebat, adalah baik untuk menukar rancangan supaya mereka mempunyai lebih banyak masa untuk menyelesaikan perbualan itu.
- ✓ Elakkan membuat generalisasi apabila bercakap tentang isu yang berbeza.
- ✓ Rancang bagaimana anda akan menyokong ahli kumpulan untuk bersuara atau mendapatkan sokongan jika mereka tidak berasa selamat dan sampaikan perkara ini kepada kumpulan.

Langkah-langkah untuk Mendapat Lencana

- ✓ **Cipta ruang berani**
Ikut langkah pada halaman sebelumnya untuk mewujudkan persekitaran di mana semua orang dihargai dan boleh mengambil bahagian sepenuhnya. Setiap orang harus merasa disertakan, dihormati dan didengari kerana mereka berani mempertahankan apa yang mereka percayai dan menangani isu yang sukar.
- ✓ Pilih satu aktiviti untuk diselesaikan bagi setiap tiga bahagian.
- ✓ Baca cerita dan lengkapkan aktiviti pilihan anda apabila anda sampai ke titik tindakan.
- ✓ Lengkapkan pek dengan membuat rancangan untuk mengambil bahagian dalam aktiviti terakhir, cabaran 'Walk the World'.



TAHNIAH!

Anda telah memperoleh lencana Hari Peringatan Sedunia anda. Pesan lencana Hari Peringatan Sedunia anda dalam talian.

Panduan Aktiviti

Semua aktiviti dalam pek ini boleh disesuaikan untuk penghantaran dalam talian

Memandangkan kumpulan Pandu Puteri dan Pengakap Puteri di negara berbeza bekerja dalam bahagian umur yang berbeza, kami telah memberikan panduan umum tentang umur yang disyorkan untuk setiap aktiviti. Semua aktiviti telah direka untuk memenuhi semua kumpulan umur.

Sila lihat aktiviti terlebih dahulu dan pertimbangkan aktiviti yang paling sesuai untuk kumpulan anda. Pek ini boleh disiapkan dalam mesyuarat selama 90 minit, tetapi sesetengah kumpulan mungkin mendapat inspirasi untuk meneruskan aktiviti dan mengusahakan pek itu dalam beberapa mesyuarat.

Nama aktiviti	Masa	Dalaman/Luaran	Boleh disesuaikan untuk Dalam Talian	Boleh disesuaikan untuk Individu
Pencarian Miku-Pengenalan kepada Kisah Hari Peringatan Sedunia	10 min	Kedua-duanya	Ya	Ya
Gunakan Deria Anda untuk Berhubung dengan Dunia	15 min	Luaran		Ya
Tanpa Keseimbangan, Tanpa Kedamaian	15 min	Kedua-duanya	Ya	
Muzik Di Sekeliling Kita	20 min	Kedua-duanya	Ya	Ya
Permainan Peneroka untuk Keamanan	20 min	Kedua-duanya		
Cipta Taman Anda Sendiri	30+ min	Kedua-duanya	Ya	Ya
Aktiviti Akhir: Menjelajah Dunia	Berubah	Luaran		Ya

Aktiviti Dalam Talian

Jika anda bercadang untuk menyampaikan aktiviti Hari Peringatan Sedunia dalam talian, kami telah menyesuaikan dan membangunkan pelbagai aktiviti digital untuk pelajar berhubung dengan dunia semula jadi dan menggunakan teknologi untuk mendidik dan memperkasakan. Untuk mengakses aktiviti, klik di sini.

Kami juga telah menambah cadangan mengenai beberapa aktiviti yang dibentangkan dalam pek tentang cara aktiviti itu boleh disesuaikan. Banyak aktiviti yang dicipta untuk dijalankan secara khusus di luar tidak begitu mudah disesuaikan, tetapi anda boleh menjadi kreatif dalam kaedah penyampaian anda untuk menjadikannya berfungsi untuk tetapan anda. Jika anda menghasilkan cara inovatif untuk menyampaikan program dalam talian, sila kongsi penemuan anda dengan kumpulan lain di halaman Campfire kami!

Petua Keselamatan Dalam Talian

- ✓ Sentiasa semak dan ikuti nasihat semasa dan garis panduan keselamatan daripada Persatuan anda mengenai aktiviti Pandu Puteri dan Pengakap Puteri secara bersemuka atau dalam talian.
- ✓ Pastikan anda boleh mencipta ruang selamat yang tertutup kepada kumpulan anda, dan anda mempunyai kebenaran daripada ibu bapa/penjaga untuk berhubung dengan kumpulan anda dalam talian.

- ✓ Gunakan platform dalam talian dengan kawalan keselamatan yang baik dan pastikan anda tahu cara menggunakannya terlebih dahulu. Jika anda tidak selesa bekerja dalam talian, hubungi orang lain untuk mendapatkan bantuan
- ✓ Bercakap dengan Pandu Puteri/Pengakap Puteri anda tentang cara untuk kekal selamat dalam talian sebelum menggalakkan mereka melengkapkan aktiviti dalam pek ini yang menggunakan media sosial.

- ✓ Pastikan anda mendapat kebenaran daripada Pandu Puteri/Pengakap Puteri anda dan ibu bapa/penjaga mereka sebelum menyiarkan foto/video dalam talian.
- ✓ Jangan masukkan sebarang maklumat peribadi/pengenal pasti dalam mana-mana kandungan yang dikongsi dalam talian.
- ✓ Jika anda menerima kandungan yang menyinggung perasaan atau tidak sesuai, sekat dan laporkan akaun tersebut.



Pertimbangkan jika penyampaian aktiviti dalam talian akan mengecualikan mana-mana ahli anda dan cari cara untuk menangani perkara ini. Sebagai contoh, bolehkah anda menggunakan platform dalam talian yang lebih ringkas dan mudah diakses, mengatur ahli kumpulan untuk mendapatkan akses kepada teknologi yang mereka perlukan, atau memberi mereka sumber dan bahan supaya mereka dapat menyelesaikan aktiviti?

Kisah Hari Peringatan Sedunia: Pencarian Miku

Untuk pek Hari Peringatan Sedunia 2023, kami telah memilih untuk menggambarkan tema tahun ini 'Our World, Our Peaceful Future' dengan meminta peserta membaca cerita semasa mereka menjalani aktiviti. Banyak budaya di seluruh dunia mempunyai cerita rakyat yang menggunakan alam semula jadi untuk menunjukkan moral atau akibat, jadi kami mengambil inspirasi daripada kelima-lima wilayah WAGGGS untuk menulis kisah Hari Peringatan Sedunia kami.

Semasa anda mengikuti cerita itu, anda akan menghadapi beberapa masalah secara semula jadi yang kumpulan anda perlu "selesaikan" dengan melengkapkan aktiviti yang disenaraikan dalam bahagian itu. Anda hanya perlu melengkapkan satu daripada aktiviti yang disenaraikan dalam setiap bahagian, jadi pilih satu yang kumpulan anda minati dan yang sesuai untuk keadaan kumpulan anda. Selepas anda melengkapkan aktiviti, baca bahagian cerita seterusnya untuk mengetahui apa yang berlaku seterusnya.

Terdapat tiga bahagian berbeza dengan pilihan aktiviti, diikuti dengan aktiviti terakhir "Menjelajah Dunia".

Mulakan perjalanan Hari Peringatan Sedunia anda dengan membaca pengenalan kepada cerita dan meminta peserta memperkenalkan diri mereka kepada satu sama lain!

Cadangan untuk Melanjutkan Pembelajaran

- ✓ Minta peserta yang berbeza secara sukarela membaca bahagian cerita yang berbeza dengan kuat kepada kumpulan.
- ✓ Jika anda mempunyai masa, minta peserta melakonkan bahagian cerita yang berbeza.
- ✓ Tanya peserta sama ada mereka mengetahui mana-mana cerita dari budaya mereka sendiri yang berkaitan dengan tema keamanan alam semula jadi.
- ✓ Galakkan peserta untuk menerokai dunia dengan lebih lanjut dengan mencari lebih banyak cerita rakyat dari seluruh dunia yang boleh mereka kongsi dengan kumpulan pada mesyuarat akan datang.
- ✓ Cerita ini adalah berdasarkan cerita yang berbeza dari seluruh dunia, jika anda menghadapi sebarang konsep yang berbeza daripada budaya anda sendiri, pastikan anda menerangkan apa yang berlaku kepada peserta.

Ikatan Pusat dunia

Pusat Dunia mempromosikan kepentingan keamanan dalam Pergerakan Pandu Puteri dan Pengakap Puteri dan merupakan tempat untuk persahabatan dan persefahaman antarabangsa; tempat untuk pengalaman baru dan penerokaan dunia kita melalui Pandu dan Pengakap. Lawati Pusat Dunia untuk mengetahui lebih lanjut.



Lihat ikon ini di seluruh pek untuk mengetahui lebih lanjut mengenai Pusat Dunia

PENGENALAN: The Forest memperkenalkan kita kepada Miku. Kisah Miku diilhamkan oleh kisah dari Estonia. Walau bagaimanapun, nama watak utama telah ditukar sedikit kerana Miku adalah nama feminin dari Jepun yang bermaksud 'langit yang indah' atau 'masa depan' dan kesudahan cerita adalah salah satu penebusan untuk alam semula jadi dan masa depannya.



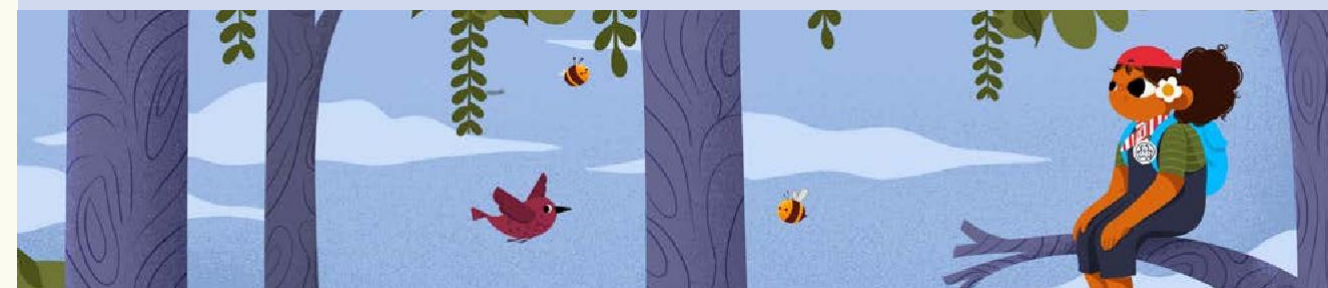
BAHAGIAN PERTAMA: 'The Corn Maidens' diadaptasi daripada cerita oleh Orang Zuni di Amerika Utara, manakala 'The Mousetrap' diadaptasi daripada cerita rakyat Nigeria yang menunjukkan kuasa Ubuntu (hubungan antara semua makhluk hidup).



BAHAGIAN KEDUA: Bahamut muncul dalam mitologi Arab sebagai ikan gergasi yang membawa seekor lembu besar, batu gergasi, malaikat dan seluruh dunia di belakangnya.



BAHAGIAN KETIGA: Amrita adalah berdasarkan cerita dari Rajasthan di utara India. Ia pada asalnya berdasarkan orang sebenar pada tahun 1300-an yang mempertahankan sesuatu yang dia percayai.



Hutan

Mulakan perjumpaan Hari Peringatan Sedunia dengan membaca pengenalan cerita ini sebagai persediaan pentas.

Malam ini keadaan di hutan sangat sejuk dan lembap, Miku terasa lapar. Walaupun dia dikelilingi oleh pokok-pokok tinggi yang penuh dengan lagu dan bau, manakala haiwan berlari-larian dan burung berterbangan sambil menyanyi di dahan pokok namun Miku merasa sangat keseorangan.

Malam itu, hutan perasan. Mereka memberitahu Miku supaya berharap untuk apa sahaja di dunia dan mereka akan menyediakannya - melainkan ia melanggar peraturan alam.

Miku berasa gembira dan mula berdoa untuk mendapat semua yang dia inginkan - makanan yang lazat, katil yang empuk, api membakar agar kekal hangat. Di seluruh dunia, orang melihat kebahagiaan Miku dan mula mengharap agar impian mereka juga dipenuhi. Hutan menjadi letih dan terdesak untuk cuba menggembarakan semua orang, tetapi tiada siapa yang perasan. Mengapa menjaga alam sedangkan alam mampu menjaganya sendiri?

Pada suatu hari, di pertengahan musim sejuk bersalji, Miku memutuskan dia membenci sejuk dan mengumumkan, "Hutan, jadikan ia cerah dan panas sekarang!". Tetapi ini bertentangan dengan peraturan alam!



Pax Lodge

Pax Lodge ialah "tempat di mana orang yang tidak dikenali segera menjadi kawan". Pusat ini terletak di Hampstead, London Utara, bersebelahan dengan Ibu Pejabat antarabangsa WAGGGS. Perkataan Latin untuk keamanan, pax, terdapat dalam nama rumah Baden-Powell di England (Pax Hill) dan Kenya (Paxtu) yang mengilhamkan nama untuk Pax Lodge.

Pertama, seperti hero yang lain, kami perlu mengenali anda! Oleh itu setiap ahli unit anda perlu menjawab empat soalan -adakah anda mempunyai KEGEMARAN yang sama?

NAMA AHLI PANDU PUTERI: _____

BINATANG KEGEMARAN : _____

ALAM SEKITAR YANG DIGEMARI: _____

SAAT PALING MEMBANGGAKAN DALAM PANDU PUTERI: _____

Luangkan sedikit masa untuk mengenali wira lain yang akan menyertai anda dalam perjalanan ini sebelum meneruskan ke bahagian seterusnya. Bergantung pada saiz unit anda, anda mungkin mahu pecahkan kepada kumpulan yang lebih kecil. Sekarang setelah anda berkenalan dengan rakan pengembara anda, teruskan perjalanan Hari Peringatan Sedunia anda untuk membantu menyelamatkan hutan dengan membaca cerita seterusnya.



The Corn Maidens and The Mouse

The Corn Maidens mempunyai tugas penting: pada setiap musim bunga, mereka akan menari untuk mengajar tumbuhan baharu cara meregang dan membesar, bagi memastikan ekosistem sentiasa terhubung supaya semua makhluk dapat hidup bersama-sama.

Sementara itu, seekor tikus yang kelaparan sedang menunggu untuk memakan tumbuh-tumbuhan musim bunga tersebut - ia telah tidur sepanjang musim sejuk, lalu mengimpikan makanan, dan sebaik sahaja jagung mula tumbuh ia akan mempunyai sesuatu yang lazat untuk dimakan!

Tetapi kemudian hutan itu lenyap. *The Maidens* bermati-matian cuba untuk menunjukkan kepada semua orang bahawa ada sesuatu yang tidak kena, tanpa tumbuh-tumbuhan, tiada air dan haiwan seperti tikus dibiarkan kesepian dan kelaparan - tetapi orang ramai hanya ketawa melihat kebimbangan mereka. Apakah kaitan tarian dengan tumbuhan? Orang ramai tidak peduli dari mana datangnya barang-barang mereka, mereka mahu lebih!

Gadis-gadis itu menyerah dan bersembunyi di dalam gua gunung. Sekarang, apabila tumbuhan baru bergelut ke permukaan, mereka hilang dan keliru - bagaimana ia tumbuh? Bagaimanakah mereka mencapai air dengan akar mereka dan membuat makanan daripada matahari? Tikus itu juga keliru - ia bermati-matian menghidu mencari makanan, tetapi apabila ia meminta bantuan haiwan lain, mereka dengan kasar menolak permintaan si tikus. Makhluk itu menyelip ke dalam rumah manusia, tetapi ngerinya terdapat perangkap tikus di atas lantai! Tikus tercari-cari makanan tetapi sehingga tumbuhan mula tumbuh semula, tiada apa-apa untuk dimakan.

Jika anda boleh mencari cara untuk terhubung dengan alam semula jadi atau membina semula rantaian makanan antara semua bentuk hidupan yang berbeza dalam ekosistem, ia akan meyakinkan *Maidens* untuk menari semula dan melengkapkan rantaian - kemudian tumbuhan boleh tumbuh dan si tikus boleh makan semula!



Our Chalet

Terletak tinggi di Swiss Alps yang indah, Our Chalet telah menjadi pusat pengembaraan, perhubungan dan persahabatan sejak tahun 1932. Chalet kami mempunyai pemandangan pergunungan yang menakjubkan dengan banyak aktiviti untuk dilihat dan dilakukan di kawasan sekitar yang anda pasti dapat temui sesuatu yang istimewa dan terhubung dengan alam semula jadi.

Pilih aktiviti daripada bahagian ini untuk dilengkapkan bagi menunjukkan keamanan yang bakal dicapai.

Selepas anda melengkapkan aktiviti, teruskan ke cerita seterusnya.

Aktiviti 1a - Ekosistem berkembang maju

ATAU
Aktiviti 1b - Tunjukkan cara bagaimana segala-galanya di alam maya berfungsi bersama.



Gunakan Deria Anda untuk Berhubung Dengan Dunia



Dalam aktiviti ini, terokai diri anda untuk berhubung dengan alam sekitar dan renungkan ketengangan dalaman yang boleh datang dari masa di luar rumah.

Persediaan & Bahan



Pensil



Kertas

Gunakan lima deria anda untuk berhubung dengan alam sekitar. Dengan membuka minda dan deria kita kepada sekeliling kita, ia meluaskan kesedaran kita terhadap alam sekitar kita. Mengubah alam sekitar dan berkaitan dengan penuh kesedaran boleh memberikan banyak faedah termasuk mengurangkan tekanan, berasa lebih menghargai, mewujudkan ketenangan, mengurangkan keresahan, dan menambahkan tenaga.

- 1 Pergi ke luar rumah. Ia boleh berada di atas rumput, taman perumahan, atau jauh di dalam hutan belantara - di mana sahaja di luar!
- 2 Sebarkan, diam, dan fokus dengan dunia di sekeliling anda.
- 3 Pilih deria tertentu, sama ada penglihatan, bau, sentuhan, rasa, atau pendengaran, dan luangkan masa seminit untuk menikmati alam melalui deria itu

- 4 Kongsikan antara satu sama lain tentang apa yang anda perhatikan dan perasaan anda.
 - ✍ Adakah anda merasakan perkara yang sama atau berbeza?
 - ✍ Adakah aktiviti ini membantu anda berasa lebih tenang dan berhubung dengan alam sekitar? Jika ya, bagaimana?
- 5 Ulang aktiviti dengan memfokuskan pada deria yang lain

Kanak-kanak

Bagi kanak-kanak, gunakan haiwan sebagai inspirasi dan panduan untuk focus kepada deria. Anda boleh menggunakan salah satu daripada contoh berikut atau pilihan anda sendiri



Telinga rusa
(pendengaran yang baik)



Mata Helang
(penglihatan yang jauh dan luas)



Hidung Beruang
(deria bau yang hebat)



Kaki labah labah
(peka terhadap sentuhan)



Mulut tikus
(deria rasa yang lebih daripada manusia)

Tips: Remind participants that while they are observing nature that they shouldn't be disturbing it. We want to preserve its beauty so that others can enjoy it as well.

Dewasa

Sendiri Bagi dewasa, gunakan skil pemburu. Berjalan secara senyap melalui kawasan yang ditetapkan dan perhatikan kawasan anda menggunakan 5 deria. Buat senarai perkara yang anda perhatikan dan tukar bersama pasangan anda. Sekarang ulangi dengan berjalan tetapi gunakan senarai daripada pasangan anda sebagai panduan untuk pemerhatian anda.

Contoh penunjuk memburu:

Gunakan penglihatan anda untuk mencari:

PUTIH BENTUK KECIL

BENTUK HATI 5 BENTUK YANG SAMA

Gunakan pendengaran anda untuk mencari:

GEMPAR BUNYI HAIWAN

RENYUKAN KUAT

MUZIK

Gunakan sentuhan anda untuk mencari:

BERLEKUK BASAH SUAM

LEMBUT MENGGERUTU LICIN

Gunakan deria bau untuk mencari:

BAU BUNGA BAU YANG ANDA SUKA

Gunakan deria rasa untuk mencari:

MANUSIA BOLEH MAKAN

HAIWAN BOLEH MAKAN

Tanpa keseimbangan, Tanpa ketenangan



Kanak Kanak

Dalam aktiviti ini, teroka kepelbagaian hidupan di bumi, pelajari tentang habitat dan bagaimana manusia dan haiwan dihubungkan dalam satu ekosistem.



Bola Benang

- 1 Buat satu bulatan yang kecil, jika ianya besar jadikan ianya 2 bulatan
- 2 Bumi adalah rumah kepada pelbagai jenis haiwan dan tempat tinggal mereka. Ia disebut sebagai habitat
- 3 Lontarkan bola benang secara bergilir gilir ketengan bulatan. Semasa anda mengambil bola tersebut, sebutkan 1 haiwan dan dimana mereka hidup.
- 4 Pegang bola benang tersebut dan lontarkan kepada orang lain didalam bulatan anda
- 5 Setiap org sebutkan nama haiwan yang berbeza dan dimana mereka hidup. Jadikan sarang labah labah
- 6 Semua orang melihat sarang labah labah yang dibuat daripada bola benang secara bergilir gilir
- 7 Teruskan sehingga anda kehabisan haiwan dan lontarkan kepada orang yang berbaza untuk membentuk sarang labah labah yang lebih kompleks.

Ini yang dipanggil planet sebagai rumah dan semuanya berhubung antara satu sama lain .



Adakah anda fikir manusia adalah sebahagian daripada web ini? Kita semua berhubung dan berkongsi rumah di bumi ini bersama-sama. Pada pendapat, apakah yang diperlukan oleh manusia dan haiwan untuk menjadikan rumah mereka Bahagia dan gembira? Apakah yang menjadikan habitat yang baik untuk haiwan?

Tanpa Keseimbangan Tanpa Ketenangan



Pertengahan & Dewasa

Dalam aktiviti ini, anda akan lebih sedar tentang kepentingan semua organisma dalam sesebuah ekosistem sambil mempelajari dari konsep rantai makanan dan keseimbangan ekosistem.

Persediaan & Bahan



Bola Benang



Kertas



Pen



Tape



Gunting

Tuliskan jenis organisma berikut diatas kertas. Anda boleh memilih haiwan tertentu yang biasa ada di Kawasan anda untuk setiap kategori. Anda perlukan tumbuhan, serangga, herbivor, karnivor, omnivore, petani dan matahari. Sebagai contoh, anda boleh memilih belalang, tikus, musang dan sebagainya.



- 1 Ambil sehelai kertas dengan nama orgsnisma diatasnya dan tampal pada diri sendiri untuk memudahkan orang lain membacanya
- 2 Kumpulan anda akan membentangkan tentang ekosistem dimana anda akan meneroka masuk dimana organisma ini berkait antara satu sama lain. Berdiri dalam satu bulan yang besar dengan seorang mewakili matahari ditengah bulatan. Bola benang akan dimulakan dengan "Matahari" pegang pada hujungnya.

- 3 Tanpa melepaskan hujung bola belang, matahari akan membaling bola benang kepada organisma yang ain dan nyatakan bagaimana mereka berkait antara satu sama lain dalam ekosistem. Sebagai contoh matahari melontarkan bola benang kepada pokok kerana matahari membantu tumbesaran pokok.
- 4 Orang baru akan memegang sehelai benang dan lontarkannya ke orang lain sambil menyatakan bagaimana mereka berkait.

- 5 Teruskan melontar bola benang kepada orang menellingi bulatan sehingga anda dapat mencipta sebh sarang labah labah di tengah. Pastikan untuk memegang sehelai benang sebulan melontarkannya kepada orang lain. Setelah semua orang saling berhubung, tahan benang tersebut sehingga membentuk ikatan yang ketat.
- 6 Putuskan sehelai benang, anda akan perasan getaran merentasi web yang telah dibuat. Perhatikan jika salah satu daripada sambungan ini harus dibuang akan mengganggu keseluruhan web. Fikirkan sebab kenapa bahagian anda mungkin terganggu.

- 7 Bincangkan dan tentukan apakah kemungkinan yang paling terdedah kepada perubahan ini dengan menggantung bahagian web ini. Dengan sambungan yang longgar ini, apa yang akan berlaku seterusnya?
- 8 Renungkan apa yang berlaku. Apakah yang akan berlaku jika organisma keluar daripada ekosistem? Pernahkan anda memerhati scenario lain dalam kehidupan sebenar apabila ekosistem tidak seimbang ? Bagaimana kepelbagaian dan kemajuan yang berkembang dapat menyokong planet yang aman?

Kosa Kata

INSEKTIVOR

Haiwan yang memakan serangga, cacing dan haiwan invertebrate yang lain

Contoh :
landak, jenis jenis burung atau cicak

HERBIVOR

Haiwan yang hanya memakan tumbuhan.

Contoh :
panda, gajah, Arnab, koala dan rusa

KARNIVOR

Haiwan yang memakan haiwan lain.

Contoh : Singa, helang, labah labah, buaya dan serigala

OMNIVOR

Haiwan yang memakan tumbuhan dan haiwan lain.

Contoh : beruang, anjing, khinzir, tikus, tupai, monyet

Adaptasi Alam Maya

Bentangkan imej dengan pelbagai organisma yang berselerak di seluruh halaman. Peserta menghubungkan satu persatu menggunakan alat lukisan dalam talian untuk menghubungkan organisma dan meminta mereka berkongsi pendapat tentang sebab menghubungkannya. Bincangkan apa yang akan berlaku jika salah satu daripada organisma tersebut hilang.

Orang ramai menyedari anda betul- dunia hanya akan berfungsi apabila ekosistem seimbang, dan mereka perlu membetulkannya! Mereka berkumpul di sebuah gunung tempat dimana Corn Maidens bersembunyi dan menjerit memohon maaf dengan sangat kuat - mereka berjanji untuk sentiasa mengingati apa yang anda telah diajar, untuk memastikan mereka menjaga semua bahagian yang berada disekeliling mereka.

Seorang demi seorang gadis Maidens muncul dan mereka mula menari. Semua org bersorak, tumbuh tumbuhan membesar dengan bangga dan tinggi, tikus dengan gembiranya memenuhkan pipunya dengan jagung apabila ekosistem semakin kukuh lagi. Anda telah melalukan nya dengan sangat cemerlang

Malangnya, satu bunyi guruh telah menggegarkan bumi. Anda perlu pastikan dari mana bunyi itu datang.....



Gempa Bumi

Terdapat banyak kisah gempa bumi dari seluruh dunia - salah satunya ialah Bahamut, seekor ikan gergasi yang memegang bumi dengan tegak dengan seekor lembu besar dan batu besar untuk membantu mengekalkan keadaan. Tetapi apabila sesuatu berlaku, lembu dan batu mula bergoyang di belakang Bahamut ...

Sejak hutan pupus dari tanah Miku, bumi berasa sangat marah, membuat tanah bergetar dan bergoyang. Mengapa tumbuhan tidak tumbuh? Mengapa tanah menjadi kering? Di manakah pokok rendang saya yang menghalang matahari? Mereka membuat topi yang begitu baik.

Setiap kali dunia merungut, permukaan bumi berpusing ke atas dan ke bawah. Tumbuhan tidak dapat mencari ruang yang sesuai untuk tumbuh dan mustahil untuk sesiapa sahaja bergerak! Jika anda boleh menyelesaikannya, maka kami akan membina semula hutan dengan selamat dalam masa yang singkat.

Bantu dunia untuk kembali aman dengan melengkapkan aktiviti muzik di mana anda akan dapat menyesuaikan diri dengan suasana semula jadi dunia untuk menstabilkan bumi (Aktiviti 2a) atau dengan bermain permainan membina komuniti untuk mewujudkan keseimbangan dengan sumber dunia (Aktiviti 2b)



Kusafiri

Pada tahun 2010, di Persidangan Serantau Afrika, telah sebulat suara bersetuju bahawa Jawatankuasa Afrika akan meneroka peluang untuk menyampaikan pengalaman Pusat Dunia di Rantau. Pada Oktober 2015, Pusat Dunia 'Kelima' diberi nama baharunya, Pusat Dunia Kusafiri. Kusafiri bermaksud 'kepada perjalanan' dalam Swahili

Bantu dunia aman

Aktiviti 2a- sama ada melengkapkan aktiviti muzik di mana anda akan menyesuaikan diri dengan suasana semula jadi dunia untuk menstabilkan bumi

ATAU

Aktiviti 2b- dengan bermain permainan membina komuniti untuk mewujudkan keseimbangan dengan sumber dunia





Muzik Di Sekeliling Kita

Dalam aktiviti ini, berhubung dengan dunia semula jadi dan terokai suasana keamanan alam semula jadi yang damai dengan membuat muzik.

Penyediaan & Bahan



Bahan Semula-jadi



Bunyi peranti rakaman



Gunting



Cawan kertas



Botol plastik



Gelang getah

Mungkin berguna untuk mempunyai beberapa contoh jenis alat muzik atau corak irama, terutamanya untuk tahun-tahun yang terkini. Jika tempat pertemuan anda berjauhan dengan persekitaran semula jadi, anda mungkin perlu mengumpul barang semula jadi terlebih dahulu. Cari alat muzik menggunakan sumber semula jadi terlebih dahulu supaya lebih mudah untuk melancarkan aktiviti.

Tahukah anda bahawa Pythagoras dan ahli falsafah lain di seluruh dunia percaya bahawa semua planet disusun berdasarkan nisbah matematik dan mengeluarkan bunyi unik mereka sendiri? Seluruh kosmos wujud dalam suasana harmoni dan dalam beberapa cara adalah merupakan entiti muzik.

Adakah mungkin untuk mencari suasana harmoni dalam alam semula jadi?

1 Pergi berjalan-jalan di alam semula jadi dan luangkan masa untuk berhenti dan mendengar. Desir daun mengeluarkan bunyi yang lembut dan santai yang hampir kedengaran seperti bisikan. Apa lagi yang anda boleh dengar? Muzik ada di mana-mana! Jika anda tidak dapat berjalan di luar, minta kumpulan untuk memikirkan bunyi alam semula jadi. Anda boleh membuat nota atau merakam sebarang bunyi menarik yang anda dengar.

Sebagai contoh, anda boleh membuat penggongcang daripada biji benih, batu, atau daun dalam botol plastik atau cawan kertas. Anda boleh mencipta gendang daripada objek berongga dan beberapa batang, membuat banjo dengan dahan dan beberapa gelang getah, atau menggunakan tempurung kelapa atau bongkah kayu untuk membuat rentak. Anda juga boleh menggunakan banyak bahan lain yang ditemui atau semula jadi untuk mengeluarkan bunyi

2 Apakah perasaan anda berada di alam semula jadi? Tulis pesanan ringkas/ayat sebagai satu kumpulan yang meluahkan fikiran dan perasaan anda

3 Bolehkah anda memikirkan bunyi kegemaran anda dalam alam semula jadi? Adakah itu bunyi guruh? Atau titisan hujan perlahan-lahan menyentuh tanah? Aliran mengalir? Ombak menghempas ?

4 Lihat sekeliling anda. Sejak zaman dahulu, orang telah menggunakan bahan dari alam semula jadi untuk mencipta alat muzik. Apa yang boleh anda gunakan untuk mencipta muzik?

5 Dalam kumpulan yang lebih kecil, fikirkan alat muzik yang boleh anda cipta menggunakan sumber semula jadi yang anda lihat sekeliling anda (batang, kerikil, daun dll.), serta tali dan bahan kitar semula. Ingat, apa sahaja yang mengeluarkan bunyi boleh menghasilkan muzik !

6 Buat alat muzik anda. Setiap Pandu Puteri/Pengakap Puteri hendaklah mempunyai alatan sendiri dan semua alatan hendaklah sama dalam setiap kumpulan.

Cari alternatif dalam talian untuk aktiviti ini di mana anda meneroka hutan maya dan mencipta muzik anda sendiri yang diilhamkan oleh alam semula jadi di sini

Adakah anda suka menyanyi?
Anda juga boleh menambah melodi pada gubahan anda. Anda boleh membuat improvisasi atau mengarang melodi. Anda boleh menyanyi secara solo atau berkumpulan!
Terokai semua kemungkinan!

7 Dalam kumpulan anda, cipta corak irama yang diilhamkan daripada alam semula jadi dan cerita Miku setakat ini. Potongan anda boleh mewakili hutan yang hilang atau gempa bumi menggerutu atau anda boleh mencipta bunyi yang menenangkan untuk membantu bumi stabil seperti alam semula jadi yang seimbang.

8 Gabungkan semua corak irama untuk mencipta gubahan muzik yang lebih besar

Anda boleh memainkannya dalam urutan atau lebih baik lagi, lapiskannya. Anda boleh mula dan berhenti memainkan corak irama anda bila-bila masa anda mahu. Jangan ragu untuk mencuba dan menukar dinamik (volume), tempo (kelajuan) dan tekstur. Anda juga boleh melantik seorang konduktor yang akan memberi arahan kepada kumpulan menggunakan isyarat tangan.

Jika anda mahu, anda boleh melaksanakan gubahan anda kepada unit, ke unit lain di daerah anda, atau anda juga boleh merakam prestasi anda dan berkongsi dengan WAGGGS! Untuk Hari Peringatan Sedunia 2023, mari kita bersatu dalam alam semula jadi, keamanan dan keharmonian!

Ubah Demi Keamanan



Peringkat Remaja

Dalam aktiviti ini, anda akan mempelajari elemen-elemen keamanan dalam komuniti di mana rumah untuk orang ramai hidup, habitat hidupan liar dan teknologi untuk menghasilkan sesuatu bagi tujuan kebahagiaan masyarakat dunia.

Ini merupakan permainan yang aktif dan menyeronokkan di mana anda berlari-lari dan melibatkan diri dalam kumpulan kecil yang mewakili masyarakat daripada pelbagai latar belakang. Ini merupakan permainan yang paling baik yang dimainkan dalam kumpulan besar dengan sekurang-kurangnya 6 orang pemain.

Persiapan & Bahan



Daun



Ranting



Batu

Anda perlu mengumpul 3 jenis bahan semula jadi yang berbeza, cukup untuk dua item setiap orang. Antaranya, boleh menjadi kayu, batu, daun atau objek lain yang mungkin anda temui. Bahan-bahan itu boleh ditemui oleh kumpulan pada permulaan permainan atau disediakan lebih awal. Jika tiada bahan semula jadi tersedia, anda boleh menggunakan item lain sebagai alternatif yang anda telahpun diakses.

Menyediakan Permainan

- 1 Semua orang dalam kumpulan mengumpul satu item pilihan mereka, sama ada sebatang kayu, batu atau daun (atau objek alternatif yang ditemui).
- 2 Sebagai sebuah kumpulan, anda kini mewakili bahagian komuniti yang berlainan. Setiap orang yang mempunyai batu adalah rumah untuk didiami orang. Setipa orang yang mempunyai daun adalah habitat untuk haiwan membesar. Dan setiap orang dengan kayu adalah alat untuk mencipta sesuatu yang istimewa untuk komuniti mereka.

Merangka tindakan

Dalam permainan ini, anda akan melakukan tindakan yang berbeza untuk setiap objek dan untuk gempa bumi besar dan kecil.

- 1 Cipta dan amalkan Tindakan untuk batu, kayu dan daun. Sebagai contoh, batu boleh bergulung menjadi bola, daun boleh bergoyang ditiup angin dan kayu menghulurkan tangan di atas kepala.
- 2 Kemudian, rancang Tindakan untuk gempa bumi kecil seperti menggoyang-goyang di tempat kejadian dan tindakan besar seperti berlari ke bahagian bilik yang selamat.

Peraturan Permainan

- 1 Apabila berlaku gempa bumi kecil, setiap orang mesti melaksanakan tindakan mereka secepat mungkin.
- 2 Apabila terjadi gempa bumi yang besar, setiap orang mesti meletakkan sumber mereka Kembali ke longgokan tengah dan pilih sekali lagi.



Melaksanakan permainan

Matlamat permainan ini adalah untuk berlari-lari dan menyesuaikan diri anda ke dalam kumpulan yang berbeza secepat mungkin yang anda boleh. Apabila anda diminta untuk mencipta komuniti, ini mesti terdiri daripada minima satu batang, satu batu dan satu daun. Seorang akan memanggil arahan untuk kumpulan yang lain.

- 3 Berlari-lari sehingga ada arahan untuk 'berhenti'
- 4 Lakukan Tindakan untuk objek anda dan lihat sekeliling untuk memerhatikan keadaan semua orang.
- 5 Kemudian, terus berlari sehingga ada arahan seperti 'cari pasangan yang sepadan', 'cari orang lain' atau 'gempa bumi kecil!'
- 6 Seorang memanggil satu siri kombinasi berbeza bergantung pada saiz kumpulan dan bilangan sumber. Sebagai contoh :

- Cipta satu komuniti (ini mestilah sekurang-kurangnya satu batang, satu batu dan satu daun)
- Cipta satu komuniti dengan habitat yang besar (lebih banyak daun)
- Cipta satu komuniti dengan banyak rumah (lebih banyak batu)
- Cipta satu habitat yang besar (dengan banyak daun)
- Cipta sebuah bandar besar (dengan banyak batu)

Tamatkan permainan dengan membincangkan beberapa soalan terbuka tentang cara membina dan mengekalkan komuniti yang baik :

1. Adakah terdapat objek lain yang boleh kita bina daripada batu dan bukannya rumah?
2. Apakah teknologi yang kita boleh gunakan untuk membantu rakyat dan hidupan liar kita?
3. Apakah yang disediakan oleh alam semula jadi untuk manusia dan hidupan liar?
4. Apakah perkara lain yang anda ingin ada dalam komuniti anda untuk semua orang hidup dengan aman?

Ubah Demi Keamanan



Peringkat Dewasa

Dalam aktiviti ini, belajar mengurus sumber di dunia anda dan meneroka cara membina komuniti yang pelbagai dengan sumber yang terhad. Tetapi berhati-hati, gempa bumi mungkin memusnahkan sumber yang telah anda kumpulkan. Jika anda bekerjasama dan bertukar-tukar sumber, anda akan mencapai matlamat anda dengan lebih cepat.

Persiapan & Bahan



Daun



Ranting



Batu



Dadu atau kaedah alternatif untuk melukis nombor 1-6 secara rawak

Anda perlu mengumpul 3 jenis bahan semula jadi yang berbeza (batu, batang dan daun), 8 daripada setiap jenis menghasilkan sejumlah 24 item. Item boleh didapati oleh kumpulan pada permulaan permainan atau disediakan lebih awal. Jika tiada bahan semula jadi tersedia, anda boleh menggunakan item alternatif yang anda akses.

Arahan

Hutan telahpun hilang, tetapi anda masih memerlukan sumber untuk kehidupan di dunia kita – rumah, habitat dan banyak lagi objek yang lain.

Matlamat permainan ini adalah untuk mengumpul sumber yang mencukupi untuk membina komuniti yang terdiri daripada rumah untuk manusia (diwakili oleh batu), habitat untuk haiwan (diwakili oleh daun) dan teknologi untuk memastikan orang ramai dan hidupan liar gembira (diwakili oleh kayu).

Permainan ini harus dimainkan dengan empat kumpulan 1-4 orang, jadi bergantung pada saiz kumpulan anda 4-16 orang semuanya. Jika anda mempunyai lebih daripada 16, kami mengesyorkan bermain dalam dua pasukan.

Peraturan Permainan

- Jika pasukan lain bersetuju, anda juga boleh menukar atau memberi mereka sumber apabila anda mahu.

- Jika anda melukis empat dan anda dan kumpulan lain mempunyai sekurang-kurangnya satu sumber dan sumber ini berbeza, anda mesti bertukar. Jika tidak ada sumber yang mencukupi dalam permainan atau hanya terdapat dua sumber yang sama, maka kumpulan itu terlepas peluang.

- Apabila pemain kehilangan sumber, ia kembali ke longgokan tengah

- Sumber mesti dilihat oleh semua kumpulan.

Melaksanakan permainan

- 1 Letakkan set sumber di tengah-tengah ruang mesyuarat anda dan bentuk empat kumpulan 1-4 orang untuk duduk di sekeliling longgokan.
- 2 Objektif permainan ini adalah untuk setiap kumpulan mengumpul sumber yang mencukupi untuk komuniti anda berkembang maju. Komuniti yang berkembang maju perlu mengumpul 2 biji batu untuk membina rumah untuk orang ramai, 2 helai daun untuk mencipta habitat bagi haiwan dan 2 pucuk ranting untuk teknologi bagi memastikan orang ramai dan hidupan liar anda gembira.
- 3 Sebelum anda mula, bincangkan teknologi apa yang anda ingin gunakan dan kenapa. Contohnya, anda boleh menanam makanan, membina taman, mencipta muzik atau membina sekolah. Bergilir-gilir untuk berkongsi teknologi pilihan anda dengan kumpulan dan sebab mereka memilihnya.
- 4 Anda akan menghadapi gempa bumi dalam permainan dan perlu membuat pergerakan/reaksi badan apabila ia berlaku – contohnya, goyangkan badan anda dan buat bunyi gemuruh.
- 5 Jika anda ingin mempercepatkan rentak permainan, anda boleh meningkatkan bilangan sumber yang dikumpul pada setiap giliran kepada 2 selepas beberapa pusingan permainan.

Mengambil langkah anda

Semasa setiap pasukan bergerak, lukis nombor rawak dari 1-6 dan lakukan Tindakan yang sepadan :

1. Kumpul sebiji batu
2. Kumpul sehelai daun
3. Kumpul sebatang kayu
4. Tukar sumber dengan kumpulan lain
5. Gempa bumi kecil : tidak mengumpul apa-apa dan kumpulan anda melakukan Tindakan gempa bumi.
6. Gempa bumi besar : Kehilangan satu sumber pilihan anda dan semua kumpulan melakukan tindakan gempa bumi bersama-sama.

Nota : Kumpulan yang berbeza mungkin mendapati tafsiran mereka tentang peraturan berbeza sedikit daripada kumpulan lain . Tambahkan ini ke dalam perbincangan anda dan tanyakan bagaimana tafsiran peraturan anda mungkin mempengaruhi permainan dan bagaimana keputusan mungkin berbeza jika anda bermain dengan peraturan yang berbeza dalam fikiran.

Bagaimanakah untuk menamatkan permainan ?

Main permainan sehingga satu kumpulan telah mengumpul sumber yang mencukupi untuk membina komuniti mereka. Kumpulan menang ini kemudiannya boleh menukar peraturan atau memperkenalkan peraturan baharu untuk membantu pasukan lain mencapai matlamat mereka. Sebagai contoh, anda boleh menukar tindakan untuk #6 supaya sumber diberikan kepada pasukan lain dan bukannya 'hilang' kepada cerucuk tengah. Kumpulan pemenang berikut juga boleh menukar atau menambah peraturan. Tamatkan permainan dengan membincangkan apa yang kita boleh pelajari daripada permainan tentang keamanan dan pembinaan komuniti dengan memilih 2-3

Soalan reflektif daripada senarai bawah:.

1. Sejauh manakah kami bekerjasama sebagai satu kumpulan?
2. Apakah perasaan kehilangan sumber akibat gempa bumi atau apabila sumber 'ditukar'?
3. Bagaimanakah komuniti dengan keperluan yang berbeza boleh hidup dengan aman dalam dunia dengan sumber yang terhad?
4. Apakah yang boleh kita pelajari daripada alam semula jadi tentang keamanan dan pembinaan komuniti?
5. Mengapakah penting untuk memiliki teknologi dan apakah jenis teknologi yang kita perlukan untuk sebuah planet yang aman?

Peringkat Tua

Ikuti arahan dan peraturan yang sama seperti di atas tetapi perkenalkan matlamat yang berbeza untuk setiap kumpulan.

KUMPULAN 1

Bina sebuah kampung luar bandar dengan habitat yang besar untuk hidupan liar, beberapa teknologi dan populasi yang kecil



3 helai daun



2 pucuk ranting



1 biji batu

KUMPULAN 2

Bina bandar dengan lebih banyak tempat untuk didiami orang ramai, habitat yang besar dan beberapa teknologi



3 helai daun



1 pucuk ranting



2 biji batu

KUMPULAN 3

Bina bandar perindustrian besar dengan banyak teknologi, beberapa rumah untuk orang ramai dan habitat kecil untuk hidupan liar



1 helai daun



3 pucuk ranting



2 biji batu

KUMPULAN 4

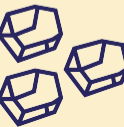
Bina bandar perniagaan yang besar dengan banyak tempat untuk didiami orang ramai, beberapa teknologi dan habitat yang kecil



1 helai daun



2 pucuk ranting



3 biji batu



Gempa bumi berterusan.....

Sekarang anda telah menyelesaikan aktiviti anda dengan gembira mengeluh, bumi menjadi sunyi.

Cemerlang! Kini orang ramai boleh hidup dengan selesa dengan alam semula jadi, menjaga mana-mana tumbuh-tumbuhan dan haiwan yang memerlukan bantuan mereka.

Amrita

Nasib baik, anda bukan satu-satunya orang yang cuba membina semula alam sekitar. Ada seorang lagi hero untuk ditemui - Amrita! Hutannya telah wujud semula kerana Tindakan anda setakat ini, tetapi masih belum selamat.

Seperti Miku, orang di seluruh dunia terus menuntut terlalu banyak alam, termasuk raja negara Amrita. Dia melihat pokok-pokok gergasi di hutannya dan membayangkan bangunan besar untuk semua rakyatnya, jadi dia menghantar pemotong kayunya untuk menebang seluruh kayu. Amrita meraih sebatang pokok dan memeluknya dengan erat, tetapi pemotong kayu itu melarikan diri ke pokok lain dan mula memotongnya hingga berkeping-keping! Amrita melihat rakan-rakannya berpelukan antara satu sama lain dengan ketakutan serta haiwan dan burung yang tinggal di hutan turut melarikan diri dengan ketakutan.

Apabila malam tiba dan pemotong kayu berhenti, dia tahu dia hanya mempunyai beberapa jam untuk mencari penyelesaian yang aman - atau rumahnya akan hilang selama-lamanya! Perlu ada penyelesaian lain untuk masalah itu, dan dia bertekad untuk mencarinya. Mungkin dia boleh menanam lebih banyak tumbuhan untuk menunjukkan kepada raja dan pemotong kayunya keindahan yang mereka musnahkan oleh ketamakan mereka.

Amrita memerlukan bantuan anda untuk mencapai matlamatnya dalam masa yang singkat. Kini tiba masanya untuk anda bertindak menyokong alam semula jadi - bantu Amrita membina semula bahagian hutan yang hilang dengan mencipta taman kecil daripada tumbuh-tumbuhan, objek atau malah pada computer anda. Kemudian teruskan ke bahagian akhir cerita.



Sangam

Sangam pertama kali dibayangkan di WAGGGS International 1956 Mesyuarat Pesuruhjaya di New Dehli. Nama Sangam dipilih kerana maknanya dalam Bahasa Sanskrit purba : 'Coming Together'.





Bina Taman Anda Sendiri

Sekarang anda telah melihat kesejahteraan yang boleh diwujudkan melalui keharmonian semula jadi dan mempelajari kepentingan keseimbangan di dunia semula jadi, jadikan dunia anda lebih cerah dengan mencipta sebuah taman. Anda boleh menggunakan mana-mana konfigurasi dan reka bentuk yang sesuai, fokus kepada penghasilan sesuatu yang boleh membantu anda dan orang lain untuk menghargai apa yang diberikan alam semula jadi kepada kita. Anda boleh membina taman anda sendiri atau bina ia bersama-sama unit anda atau dalam kumpulan kecil.

Persediaan & Bahan

Ini akan berlainan berdasarkan pilihan anda untuk membina kebun anda.

Pilih satu antara yang berikut :

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Keluar dan cari tapak yang sesuai untuk menanam pokok | <input type="checkbox"/> Cipta taman landskap |
| <input type="checkbox"/> Hias kotak bunga atau pasu bunga Dan tanam benih pokok | <input type="checkbox"/> Lukis taman idaman anda |
| <input type="checkbox"/> Pelihara dan pulihara kebun sedia ada | <input type="checkbox"/> Cipta Diorama 3D menggunakan Bahan kitar semula |
| <input type="checkbox"/> Guntingkan gambar-gambar pada lampiran pek ini dan susun untuk membetuk kolaj taman yang cantik | <input type="checkbox"/> Hasilkan origami bunga dan gunakan sebagai hiasan |
| | <input type="checkbox"/> Gunakan teknologi untuk menghasilkan Gambar digital sebuah taman |

Terima kasih untuk semua taman-taman cantik yang anda dan Amrita buat Pada keesokan paginya - pemotong kayu, orang ramai, raja - bangun tidur dan mendapati hutan lebih besar dan lebih indah daripada sebelumnya!

Pemotong kayu itu tidak dapat bergerak untuk tanaman yang menenangkan, pematangan cantik, atau orang dengan berhati-hati menjaga haiwan yang hilang.

Mereka melapaskan kapak mereka dan memberitahu raja bahawa ianya sia-sia - mereka tidak boleh dan tidak mahu menghentikan pertumbuhan hutan. Raja itu bersetuju dan membuat keputusan untuk berkongsi istananya dan tidak mengambil sebahagian kawasan hutan. Semua orang boleh menikmati pemandangan indah pokok-pokok!

Tunjukkan usaha anda! Ambil gambar bersama taman anda dan gunakan Hashtag #WTD2023 untuk dikongsikan atau hantarkan gambar anda ke WAGGGS melalui wtd@waggs.org

**Cari
inspirasi untuk
taman anda atau
Belajar mengenai
taman di seluruh
dunia di [sini](#)**

**Ketahui lebih lagi
idea untuk aktiviti, lihat
[laman web](#) World Centres atau
aktiviti-aktiviti luar yang disukai
Kusafiri, Sangam, Pax Lodge,
Cabana kami, dan Chalet kami**



Membina semula hutan

Setelah taman anda selesai, baca bahagian terakhir cerita tersebut untuk mendengar bagaimana kamu boleh memastikan kesejahteraan telah dibaikpulih untuk semua karakter kita di seluruh dunia.

Akhirnya dunia Kembali dipenuhi dengan hidupan. Haiwan dan burung bergerak bebas dan dunia dipenuhi tumbuh-tumbuhan yang berbagai warna. Gadis-gadis jagung menari, bumi bersenandung dengan gembira, dan hutan Amrita telah selamat - semuanya dengan bantuan anda.

Dalam pengembaraan anda di serata dunia, anda telah mempelajari bagaimana ekosistem menjadikan semua berfungsi bersama, bagaimana untuk menjadikan dunia gembira, dan bagaimana untuk menjaga persekitaran setempat. Kita telah menyelesaikan hampir kesemua masalah - tetapi hanya tinggal seorang sahaja yang boleh membantu...

Miku duduk seorang diri dengan perasaan bersalah dengan perkara yang telah dia lakukan. Boleh dia menebus kesilapannya? Namun, tiba-tiba, bayang-bayang apabila pokok-pokok bunga ros up memayunginya dan tumbuh-tumbuhan Kembali hidup semula! Dia berasa sangat lega - namun dia kembali risau tidak lama selepas itu. Bagaimana jika orang masih mengharapkan lebih lagi? Bagaimana jika ia berlaku lagi? Dia tidak mampu menjadi hero seperti anda dan Amrita yang telah melakukan segalanya!

Lalu Miku mula berjalan mengelilingi dunia, menyebarkan cerita mengenai cara-cara hebat yang telah dilakukan untuk melindungi bumi - dan bagaimana orang telah meletakkan ia dalam bahaya - supaya persekitaran akan menjadi lebih selamat.



Our Cabaña
Cabaña kami terletak di "City of Eternal Spring, Cuernavaca, Mexico. Sejak dibuka pada tahun 1957, Cabaña kami telah menyambut tetami dari seluruh dunia dan menawarkan pelbagai aktiviti dan program dari aktivisme alam sekitar - kepimpinan perempuan.

Lengkapkan aktiviti terakhir dalam Pek Hari Berfikir Sedunia dan bantu Miku menyebarkan mesej tentang Kesejahteraan dalam alam semula jadi dan mengumpul dana untuk Hari Berfikir Sedunia.



Menjelajah Dunia

Kita semua mahu melindungi planet yang aman. Anda boleh melakukan ini, dengan menyertai saudara perempuan anda sepanjang Pergerakan untuk berjalan secara kolektif di seluruh dunia dan berkongsi cerita seperti Miku di sepanjang jalan. Anda juga boleh mendaftar dan meminta rakan, keluarga dan orang dalam hidup anda untuk menderma wang untuk langkah yang anda ambil, mengumpul wang sambil anda berjalan untuk Dana Hari Peringatan Sedunia.

Dengan 10 juta Pandu Puteri dan Pengakap Puteri bekerjasama, mari lihat berapa kali kita boleh mengelilingi dunia! Setiap langkah yang kita ambil bersama adalah langkah ke arah melindungi planet kita dan masa depan yang aman.

Anda boleh melakukan ini secara kolektif sebagai satu unit untuk memastikan anda mencapai matlamat anda!

Persediaan & Bahan

Cabaran ini akan bermula pada Hari Peringatan Sedunia, 22 Februari 2023, dan akan berakhir pada Hari Bumi, 22 April 2023. Itu tepat 2 bulan untuk mencapai matlamat anda.

1 Sama ada buat matlamat untuk sejauh mana anda mahu berjalan setiap hari. Sasaran individu yang baik ialah 4,000 langkah, yang bertukar kepada 3 kilometer atau 1.85 batu. Jika anda memutuskan untuk menyelesaikan cabaran sebagai unit atau pasukan maka tetapkan sasaran yang lebih mencabar! Atau, sebagai satu kumpulan memutuskan untuk berjalan kaki sebelum Hari Bumi, 22 April.

2 Anda juga mungkin menjumpai bahagian persekitaran yang anda fikir boleh diperbaiki. Contohnya, sampah di taman tempatan anda atau jalan tempatan yang memerlukan lebih banyak ruang hijau. Ini boleh memberi inspirasi kepada anda untuk mengambil tindakan untuk menambah baik kawasan setempat anda – mengatur pembersihan taman untuk membantu menyelesaikan langkah anda, menganjurkan hari penanaman luar untuk meningkatkan kualiti udara di tempat anda tinggal, atau mengambil bahagian dalam projek Sains Masyarakat dengan mengira dan merekodkan hidupan liar atau tumbuhan di kawasan anda.

Terdapat banyak cara untuk menyelesaikan cabaran ini. Anda boleh pergi bersiar-siar di sekitar anda kejiranan, berjalan melalui taman tempatan, atau mendaki gunung. Cari kaedah yang paling sesuai untuk anda!

4 Tentukan sejauh mana anda atau kumpulan anda telah mengembara dalam kilometer dan kongsi dengan WAGGGS di (MASUKKAN PAUTAN & kod QR). Di sini anda akan menemui lebih banyak maklumat tentang aktiviti dan sejauh mana kami telah menempuh aktiviti 'menjelajah dunia' kami dan cabaran.

5 Semasa kami berjalan di seluruh dunia laluan kami akan membuka kunci fakta tentang peristiwa penting di sepanjang perjalanan, seperti Pusat Dunia pengembaraan kami, Kusafiri, atau cara anda boleh melindungi Terumbu Karang Penghalang Besar di Australia!

6 Perhatikan persekitaran semula jadi anda dan temui kedamaian di persekitaran anda, ambil gambar bahagian alam semula jadi yang anda rasa cantik. Anda boleh berkongsi ini untuk memotivasikan orang lain untuk terus berjalan, mengumpul dana untuk Pandu Puteri dan Pengakap Puteri atau meningkatkan kesedaran tentang alam sekitar tema tahun ini.

Mari kita semua mengambil langkah seterusnya untuk melindungi planet kita dan masa depan yang aman!!



Lilitan Bumi ialah 40,075.17 kilometer atau 24,901.461 batu. Ini akan mengambil 66 juta langkah untuk berjalan sepanjang jalan. Catat jarak anda dan bantu kami berjalan ke seluruh dunia meningkatkan kesedaran mengenai Dana Hari Peringatan Sedunia!



DAPATKAN GANJARAN KERJA KERAS ANDA, jika anda boleh, minta keluarga dan rakan anda untuk menderma semasa anda berjalan di seluruh dunia di 59 hari.

Jangan lupa, apabila anda telah menyelesaikan perjalanan anda, pastikan anda merakamnya dalam talian di sini! Anda boleh berkongsi gambar jalan-jalan dan cerita tentang persekitaran tempatan



TAHNIAH!
Anda telah melengkapkan Pek Aktiviti Hari Peringatan Sedunia 2023!

Anda boleh memenangi lencana Hari Bumi dengan melengkapkan jarak paling jauh atau mengumpul wang paling banyak untuk Dana Hari Peringatan Sedunia. 100 jarak dan derma teratas akan menerima lencana Hari Bumi.



Lampiran

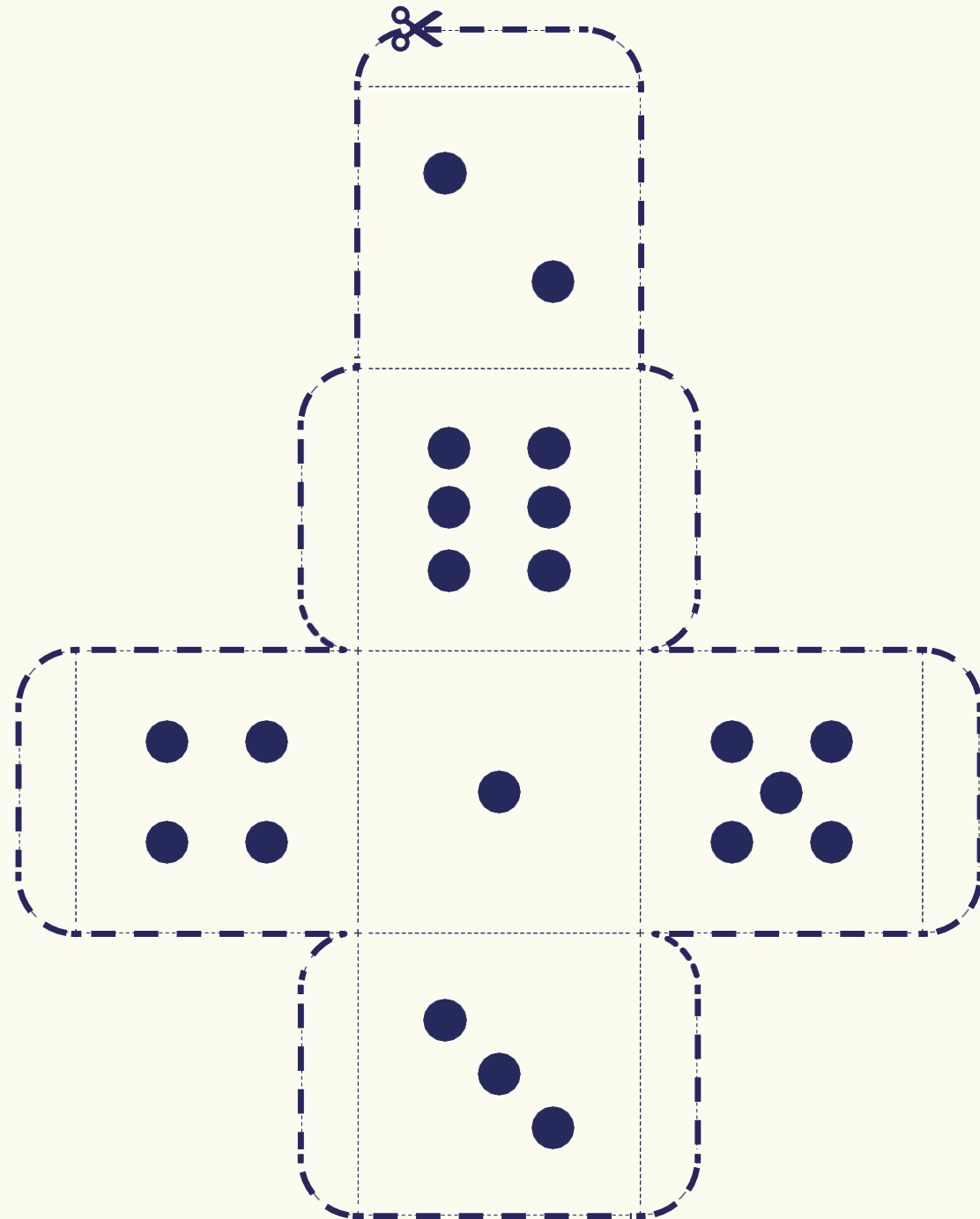
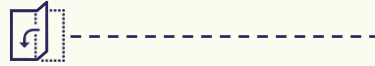
AKTIVITI 2B

Dadu yang boleh anda potong dan gunakan jika anda tidak mempunyainya

Potong sepanjang garisan yang lebih gelap



Lipat sepanjang garis putus-putus



ACTIVITY 3

Gambar yang boleh dipotong dan digunakan untuk menyusun dan membuat kolaj taman

✂ Potong sepanjang garis putus-putus yang lebih gelap - - - - -



Penghargaan

Ucapan terima kasih khas kepada pasukan penulis Hari Peringatan Sedunia atas idea, kreativiti dan komitmen mereka untuk mencipta bersama pek tahun ini

Alyssa Meredith (USA)
Andrea Agapiou (Cyprus)
Claire-Marie Pepper (Australia)
Verena Kunberger (Germany)
Lynn Lynn Htaik (Myanmar)
Madeleine Perham (UK)
Amoako Lynda (Ghana)
Aleksandra Polesek (Poland)

Terima kasih khas juga kepada Mel Reoch dan Elsa Cardona atas sumbangan berguna mereka dan kepada sukarelawan di Pax Lodge yang membantu menguji dan mengedit beberapa aktiviti: Katie Saxby; Anna Scott; Clare Paske; Sarah Sprigg; Catriona Duffield; Grace Haycocks; Andrea Torres; Jenna Heleen; Judie Ndhlovu.

Diurus oleh

Alyssa Meredith dan Josephine Oates
(née Davies)

Direka oleh

Studio Ping Pong

Persatuan Pandu Puteri dan Pengakap Puteri Sedunia

World Bureau,
12c Lyndhurst Road
London, NW3 5PQ
United Kingdom

Telephone +44 (0)20 7794 1181

Email: wtd@wagggg.org

Website: www.wagggg.org

www.worldthinkingday.org

Media Sosial

Untuk kemas kini dan peluang global ikuti @WAGGGSworld di Instagram, [Facebook](#) dan, [Twitter](#).

Untuk kemas kini dan peluang khusus wilayah tambahan ikuti:

@africaregionswagggg

@wagggswhho

@ArabRegionWAGGGG

@AsiaPcificRegionWAGGGG

@europeregionwagggg



